

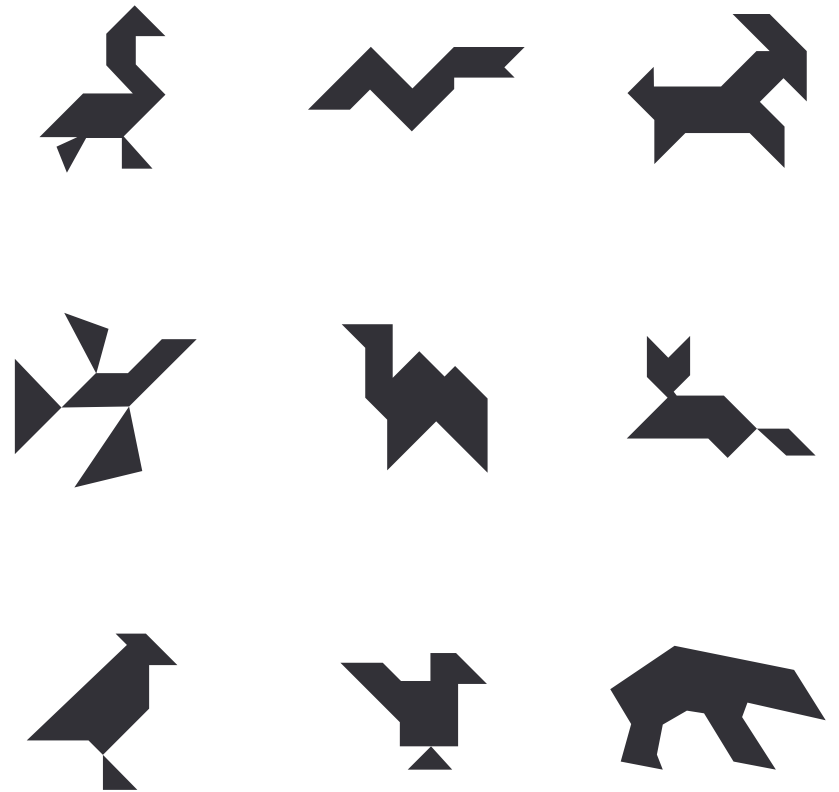
Comex

www.mexicobienhecho.com



Mientras nos encontramos reunidos al interior
de nuestros hogares, afuera ocurren
inesperadas transformaciones y
la Tierra ha tomado un merecido respiro.

El silencio ha ganado espacio frente a los
ruidos del tráfico vehicular y los cantos de las
aves han vuelto a ser protagonistas del día. La
naturaleza poco a poco recupera su espacio.



EXPANSIONES Y MÁS FIGURAS

La última plantilla de tarjetas está vacía para poder incorporar nuevas preguntas y retos al mazo de juego. Pueden imprimir tantas tarjetas como deseen y construir nuevas preguntas que les permitan abrir nuevas conversaciones entre los participantes. No olviden que el respeto es un valor fundamental para vivir en sociedad.

Una versión más compleja y estratégica del juego implica añadir la siguiente regla: durante el turno sólo pueden mover la ficha del pajarito que coincide con la imagen de la tarjeta.

Si desean jugar por más tiempo, el objetivo será que después de armar el corazón, los pajaritos tendrán que volver a sus nidos.

Si se imprimen más planillas de fichas es posible jugar a realizar más figuras entre todos los miembros del hogar. Aquí algunos ejemplos:

INSTRUCCIONES

Con esta actividad, reforzamos nuestra capacidad de escucha y de relacionarnos con lo que sucede a nuestro alrededor, no sólo al volver a poner atención para escuchar a las aves que cantan con alegría afuera de nuestro hogar en este preciso momento; sino también al reconocer las melodías que resuenan en nuestro nido, al escuchar las historias que nos conforman y nos definen.

Los 7 pajaritos que tienen en sus fichas son parte de un antiguo rompecabezas que ha recorrido durante siglos el mundo para poder llegar a ustedes. Sin que sepamos quién fue su inventor, está presente en todos los continentes como entretenimiento de chicos y grandes. Un ejemplo más de la genialidad globalmente compartida por los seres humanos.

OBJETIVO Y MECÁNICA DEL JUEGO

Este juego nos reúne para compartir en familia o con amigos aquellas historias y gustos que nos hacen felices, relatos que surgen de nuestros recuerdos y también de nuestros sueños.

El reto es conocernos mejor y trabajar juntos para escuchar nuestras palabras y confiar en que las aves las convertirán en cantos dirigidos al centro del corazón.

Pueden participar todos sin importar su edad. Aquí les proporcionamos los materiales para que puedan descargarlos. Pueden imprimir todos los elementos a color o en blanco y negro para colorear algunos elementos para hacerlo más divertido.

EL JUEGO CONSTA DE:



1 Tablero



84 + Preguntas



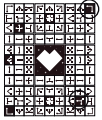
7 Fichas

PRIMEROS PASOS

1. Sigue el instructivo anexo Arma tu juego.

2. Prepara el tablero.

Coloca uno de los pajaritos en cada uno de los 7 nidos negros.



3. Revuelve las tarjetas y colócalas en un solo mazo boca abajo.

4. Los jugadores alternan turnos en dirección a la derecha, comienza el más valiente de los jugadores en la mesa. En cada turno, el jugador saca una tarjeta del mazo, lee en voz alta la pregunta o el reto y lo contesta. Una vez cumplido lo anterior, puede mover cualquier pajarito, siguiendo las flechas, al siguiente espacio. Sólo se puede mover un espacio por tarjeta.



5. Si la tarjeta no tiene pregunta, el reto consiste en escribir una pregunta o reto nuevo para la siguiente partida. Pueden hacer las preguntas de forma individual o colectiva.

6. El objetivo del juego es que, antes de que se acaben las tarjetas del mazo, los jugadores desplacen todos los pajaritos para que vuelen al corazón en el centro del tablero. El reto es común, así que ganan juntos o pierden juntos.

7. Cuando dos o más pajaritos se encuentran en el mismo cuadro, pueden apilarse y avanzar juntos si así lo desean. La colaboración permite moverse más rápido.

8. Exploren qué tan rápido pueden cumplir el objetivo de llevar los pajaritos hasta el corazón en el centro del tablero. Para esto, cuenten la cantidad de tarjetas que usaron antes de lograrlo. En cada nueva partida hay que intentar utilizar menos tarjetas.

9. La victoria máxima implica armar el corazón con las fichas del rompecabezas. Los niños pueden copiar la solución pero los jóvenes y adultos deben intentar resolverlo sin ayuda. No se preocupen si no lo logran en los primeros intentos. Pueden darse todo el tiempo necesario hasta conseguirlo.

10. Al final de cada partida, sugerimos esta ronda de preguntas y respuestas:

- ¿Qué descubriste de las otras personas?
- ¿Qué pasa cuando nos comunicamos?
¿Qué pasa cuando no nos comunicamos?
- ¿Cómo te sentiste expresándote con los demás?
- ¿Qué emociones genera ser escuchada o escuchado?
- ¿Qué opinas sobre los juegos colaborativos y no competitivos?

11. Una vez que han aprendido a armar el corazón, pueden armar ahora su pajarito favorito con las mismas fichas con las que se desplazaron en el tablero. Les recordamos que este juego cumple una doble función por lo que pueden seguir jugando al consultar la sección Expansiones y más figuras en la que descubrirán otras formas... en la que descubrirán otras figuras que pueden armar con estos mismos elementos, individual o grupalmente.

PRINCIPIANTES



AVANZADOS

